

Faire une description

- Dans cette fiche, nous vous proposons une idée d'activité impliquant différents aspects du langage. Il s'agit du **jeu d'écran**. Dans ce jeu, on doit avoir le même matériel de chaque côté d'un écran. En guise d'écran, on peut utiliser un cartable ou une boîte et le placer entre deux personnes qui sont face à face. Comme matériel pour le jeu d'écran, on peut utiliser un coloriage, de la pâte à modeler ou placer des objets du quotidien pour en faire une scène. On peut aussi placer des figurines d'une certaine façon et les prendre en photo. L'enfant utilise ensuite une des photos pour dire à l'autre comment placer les objets.
- Chacun son tour, on **décrit ce que l'on fait** en étant le plus précis possible et l'autre personne doit faire la même chose pour que les deux réalisations soient pareilles à la fin. Comme parent, il est important de jouer en premier pour **démontrer à l'enfant** ce qu'on attend de lui et, par la suite, de **jouer à tour de rôle**. On enlève l'écran après chaque consigne donnée pour vérifier si les personnes se sont bien comprises. S'il y a des différences, on dit à l'enfant ce qu'on a compris de sa consigne et on l'invite à la reformuler. Ce type d'activité incite l'enfant à utiliser des **mots précis**, à faire des **phrases complètes** et à **organiser ses idées** pour se faire comprendre. On rappelle à l'enfant qu'on ne peut pas voir son matériel.
- Si l'enfant a de la difficulté à exprimer son idée, il pourrait être porté à vouloir changer sa consigne pour en donner une plus simple. Il faut donc **l'encourager à persévérer** plutôt que de modifier son idée de départ. On pourra l'aider au besoin.
- Lorsque c'est au tour de l'enfant de réaliser notre consigne, on l'encourage à **dire s'il ne comprend pas** ou s'il a **besoin qu'on la répète**.

